BubbleRunner Summarized GDD

1. Concept
2. Target
   1. Age
   2. Type
3. Platform
   1. Tools
4. Mechanics
   1. Core Game Loop
   2. Distinctive Mechanics
5. Monetization
   1. technics
6. Aesthetics
7. Mockups

1. Concept

A BubbleRunner el jugador controla una bombolla amb la capacitat de desplaçar-se lateralment per tres carrils i saltar. L’objectiu es esquivar obstacles avançant, tot assolint nivells o indefinidament al mode “endless”.

2. Target

El jugador objectiu seria una persona d’entre 5 i 25 anys, casual gamer.

3. Platform

El joc és per smartphones i tabletes. Està desenvolupat amb Unity 3D (5.1.3f1) y el modelat està fet amb 3D Max (2015).